KONAMI

ファミリー コンピュータ™

遊び方

RC863

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES® 2

ザ マンハッタン プロジェクト

Teenage Mutant Ninja Turtles® is a registered trademark of Mirage Studios, USA. ©1991 Mirage Studios, USA. Exclusively licensed by Surge Licensing Inc. © KONAMI 1991

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES® 2

ザ マンハッタン プロジェクト

このたびはコナミの「TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2 THE MANHATTAN PROJECT」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。

もくじ

ストーリー……………………………………P.3

遊び方……………………………………………P.5

ゲーム画面の説明……………………………P.8

ゲームの始め方………………………………P.9

プレイヤーの操作方法………………………P.11

キャラクター紹介……………………………P.13

敵キャラクター紹介…………………………P.19

ストーリー

ニューヨークの地下に住むスプリンター。
彼はかつて日本人の忍者だったが、世界征服を企む悪の組織フット・クランの総帥シュレッダーと宇宙人クラングによって生体変換液ミュータゲンを浴び、ネズミの姿に変えられていた。そして、スプリンターの飼っていた4匹の亀もその影響を受け、人間の大きさまでに変化した。
スプリンターは亀達に自分の持つ忍術、武術の全てを教え、忍者戦士として育て上げた。4匹の亀達は「TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES（T.M.N.T.）」と呼ばれ彼らの活躍により、フット・クランの野望は防げられていた。

久しぶりにフロリダでバケイションを楽しんでいたタートルズは、のんびりとビーチでくつろいでいた。テレビではタートルズの友人であり、良き理解者のエイプリルがニューヨークの中心都市、マンハッタン島でのリポートを行っていた。
と、その時突然地震と共にマンハッタン島が宙に浮かび上がった。
テレビの画面にはシュレッダーの顔が！
「タートルズよ！エイプリルとマンハッタン島を返してほしくば、俺の所へ来い!!」
タートルズは、マンハッタン島とエイプリルを救うため、再び立ち上がった!!
タートルズ！カワバンガ!!

遊び方

★このゲームは8つのステージで構成されており、各ステージの最後にそれぞれボス敵が待ち受けています。ボス敵を倒すと次のステージに進めます。

★プレイヤーは個性的な4人のタートルズから選ぶことができます。
2Pプレイの場合は、同じタートルは選べません。

★プレイヤーはライフ制で、ダメージを受けるとライフが減り、無くなるとアウトになります。

★プレイヤーアウトになり、プレイヤー残り数を全て失うとゲームオーバーとなります。

★ゲームオーバー時、コンティニューを選べば、そのステージからゲームを続けることができます。ただし、コンティニューは3回までです。

★2Pプレイ時にゲームオーバーになっても、もう一方のプレイヤーにプレイヤー残り数があればⒶボタンを押すことによって1人分けてもらえます。

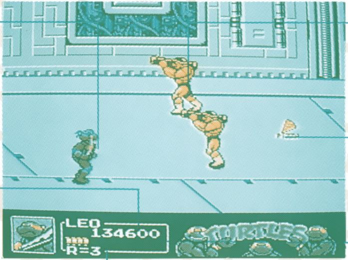
★ゲームの途中に出てくるピザを取るとライフが回復します。

★ステージをクリアすると残りタイムに応じてタイムボーナスがもらえます。

★4匹のタートルズはそれぞれ4種類の違う武器を使って攻撃を行います。
それとは別に通常の攻撃とは違う必殺技を使うことができます。しかし、その必殺技を使うたびにライフが1メモリ減ります（ライフの残りが1メモリの場合は、必殺技を使用してもライフは減りません）。

★オプションではゲームタイプ、難度、プレイヤー数の設定変更ができます。
ゲームタイプではⒶ,Ⓑの2種類があります。
Ⓐは1Pと2Pがお互いの攻撃でダメージを受けないバージョンです。
Ⓑは1Pと2Pがお互いの攻撃でダメージを受ける、少し難しいバージョンです。

ゲーム画面の説明



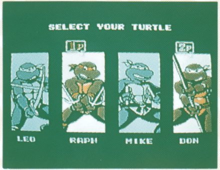
プレイヤー
敵
アイテム
スコア
1Pプレイヤー
ライフゲージ
プレイヤー残り数

ゲームの始め方

タイトル画面で1TURTLE、2TURTLES、OPTIONをSELECTボタンで選んでSTARTボタンを押します。

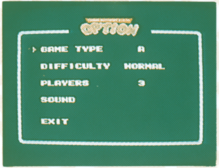
1TURTLE、2TURTLES：プレイヤーセレクト画面になります。

好きなプレイヤーを✚ボタンの⬅➡で選び、STARTボタンまたはⒶボタンを押してください。ゲームスタートとなります。
（2TURTLESでは同じタートルは選べません。）



OPTION：オプション画面になります。

✚ボタンの⬆⬇で項目を選び、⬅➡で内容を変更します。設定を終えたらＥＸＩＴを選びＳＴＡＲＴボタンを押すとタイトル画面に戻ります。



GAME TYPE：ABの変更。

A：2Pプレイ時に、1P、2P同士で攻撃し合ってもダメージはありません。

B：2Pプレイ時に、1P、2P同士で攻撃し合うとダメージを受けます。

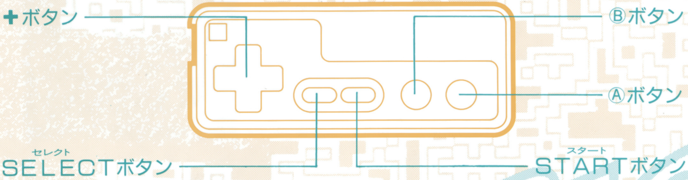
DIFFICULTY：難度の変更。

PLAYERS：プレイヤー数の変更。

2Pプレイヤーの途中参加

1Pプレイ中に1Pのプレイヤー残り数がある場合、2PコントローラーのⒶボタンを押すと1Pのプレイヤー数をもらって、2Pの途中参加ができます。

プレイヤーの操作方法



プレイヤーチェンジ

プレイヤーアウト時のタートルズの変更は、✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定になります。

STARTボタン：ゲーム中に押すとポーズ。もう一度押すとゲーム再開。

✚ボタン：プレイヤーの移動。

Ⓐボタン：ジャンプ。

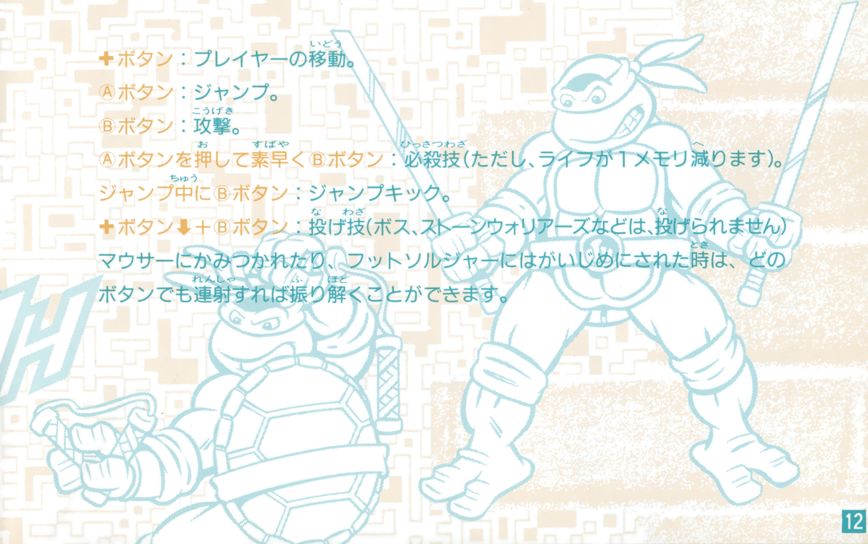
Ⓑボタン：攻撃。

Ⓐボタンを押して素早くⒷボタン：必殺技(ただし、ライフが１メモリ減ります)。

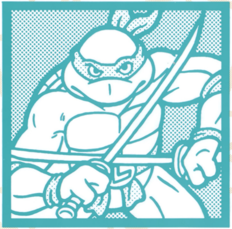
ジャンプ中にⒷボタン：ジャンプキック。

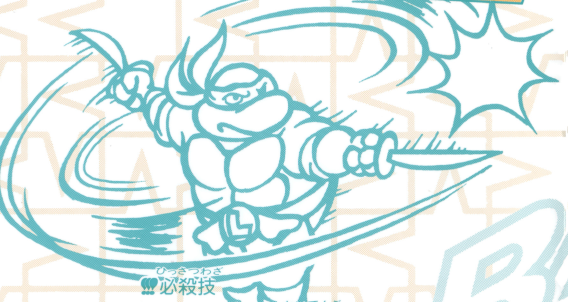
✚ボタン⬇＋Ⓑボタン：投げ技(ボス、ストーンウォリアーズなどは、投げられません)

マウサーにかみつかれたり、フットソルジャーにはがいじめにされた時は、どのボタンでも連射すれば振り解くことができます。



キャラクター紹介





レオナルド（刀）

T.M.N.T.のリーダーで、完全主義者。責任感が強く、いつも先頭に立って戦う頼もしい熱血漢だ。

必殺技

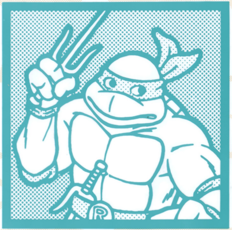
ソードアタック（回転切り）

刀を両手で振り回し、周りの敵を吹っ飛ばす。

必殺技

ドリルアタック

自らがドリルのように回転しながら敵に頭から突進する。

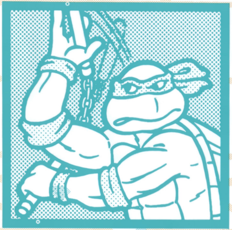


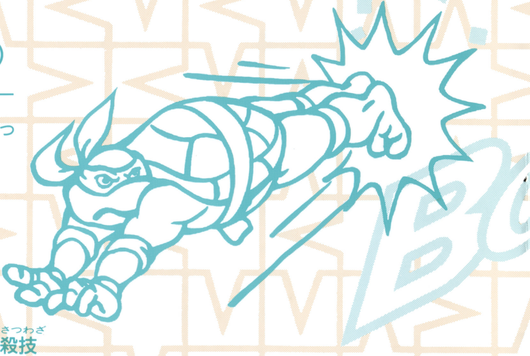
ラファエル(サイ)

T.M.N.T.の中で最もクレイジー。
怒らせると大変だ。

ミケランジェロ(ヌンチャク)

ピザが大好物で食いしん坊。スポーツマンタイプで、明るい性格だがおっちょこちょい。

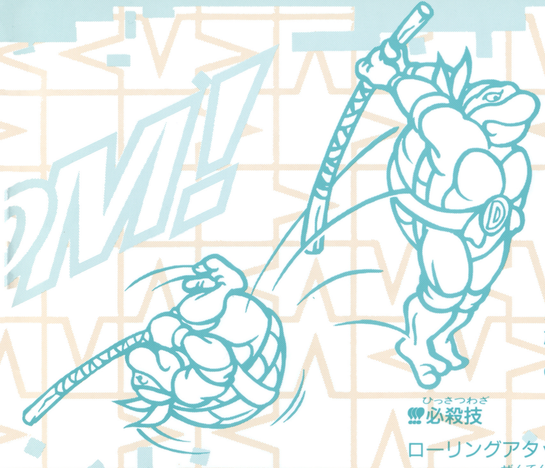


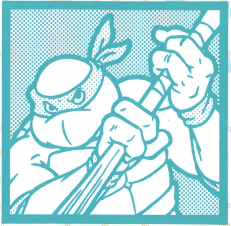


必殺技

カンガルーキック

素早くかがみ、敵を後ろ足で高く蹴り上げる。





ドナテルロ(棒)

創造的天才で、頭が切れる。T.M.N.T.の乗り物は全て彼の手による物だ。

!!!必殺技

ローリングアタック

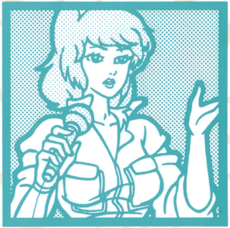
クルクルと前転した後、棒を力いっぱい振りおろす。

スプリンター

シュレッダーの陰謀でネズミの姿に変えられてしまった。T.M.N.T.の忍術の師匠。育ての親でもある。

エイプリル

テレビの人気キャスター。フット団に襲われていたところをT.M.N.T.に助けられ、それ以来良き友達である。



シュレッダー

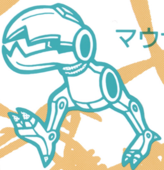
フット団の総帥。当時ライバルだったスプリンターを破門に陥れ、道場を我が物にし、悪の武力組織に変えてしまった。惑星ディメンジョンXから来たクラングと手を組み、世界征服を企んでいる。

クラング

惑星ディメンジョンXの軍事責任者だったが追放され、体も失い、地球へとたどり着いた。非常にレベルの高い技術力を持っており、体を造ってもらうことを条件にシュレッダーの悪事に力を貸している。

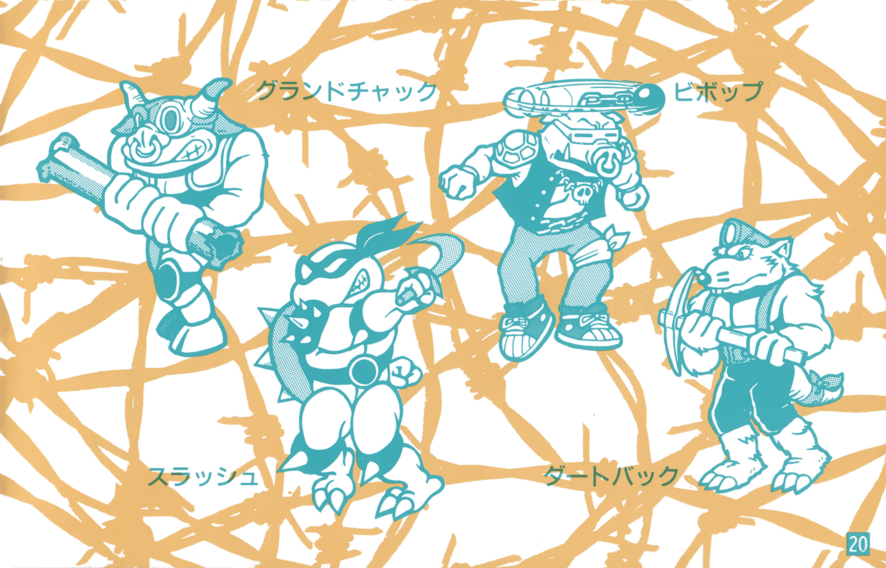
敵キャラクター紹介

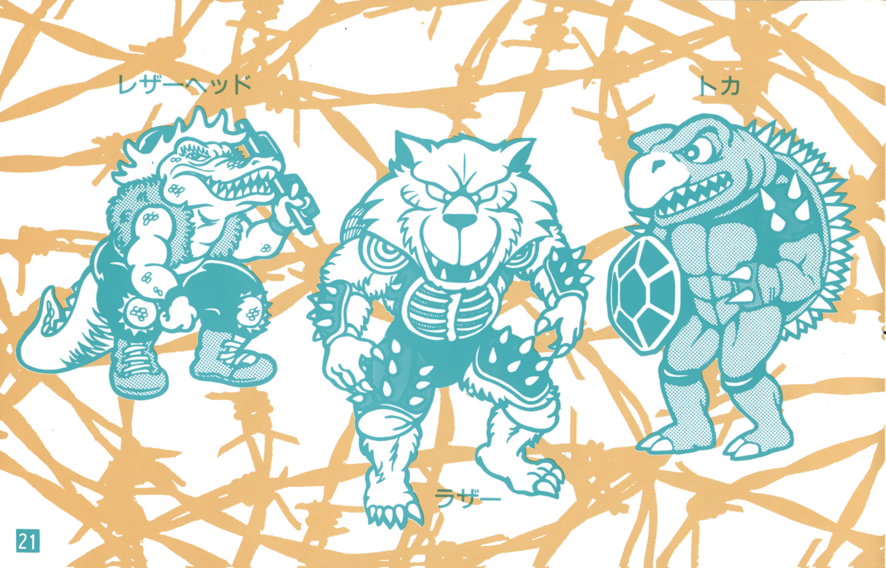
フットソルジャー

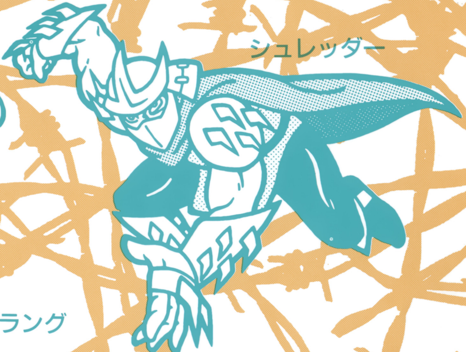

マウサー

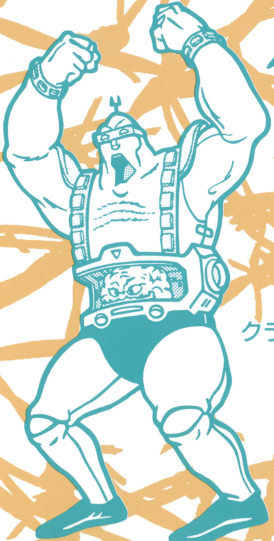
ストーンウォリアーズ

ロックステディ


グランドチャック
ビボップ
スラッシュ
ダートバック


レザーヘッド
トカ
ラザー





Teenage Mutant Ninja Turtles® is a registered trademark of Mirage Studios, USA. All reserved. Used with permission. April O'Neil™, Shredder™, Splinter™, Technodrome™, Leonardo™, Raphael™, Michaelangelo™, Donatello™, Foot Soldier™, Mouser™, Be Bop™, Rock Steady™, Krang™, Stone Warrior™, Groundchuck™, Slash™, Dirtbag™, Leatherhead™, Rahzar™, and Tokka™, are trademqarksof Mirage Studios, U. S. A. Based on characters and comic books created by Kevin Eastman and Peter Laird. 1991 Mirage Studios, USA.

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL(03)3264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL(06) 334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL(011)232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL(092)715-2367(代)

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。